

Pravidla guildy Chronicle of Black Dragons

Část první

Obecná ustanovení

- (1) Tento dokument upravuje strukturu guildy **Chronicle of Black Dragons** (dále jen „guildy“), která je aktivní v MMO-RPG hře Guild Wars 2; stanovuje pravidla komunikace mezi členy guildy, pravidla chování a jednání ve hře, možnosti reprezentace guildy navenek, způsob přijímání členů a jejich propouštění a další ustanovení. Tato pravidla jsou platná pro všechny členy guildy.
- (2) Seznámení se s tímto dokumentem a zavázání se k dodržování ustanovení jím daných je podmínkou pro získání členství v guildě. Stávající členové guildy se zavazují k dodržování těchto pravidel svým setrváním v guildě po jejich publikaci na webových stránkách <http://gw2chod.cz>.
- (3) Nechtě jsou tato pravidla interpretována vždy v souladu s licenčním ujednáním pro hru Guild Wars 2 společnosti ARENA NET (GUILD WARS 2 USER AGREEMENT, dostupné z: <https://www.guildwars2.com/en/legal/guild-wars-2-user-agreement/>), s pravidly chování ve hře Guild Wars 2 společnosti ARENA NET (GUILD WARS 2 RULES OF CONDUCT, dostupné z: <https://www.guildwars2.com/en/legal/guild-wars-2-rules-of-conduct/>) a s dalšími dokumenty společnosti ARENA NET vztahujícími se ke hře Guild Wars 2 a publikovanými na oficiálních webových stránkách hry. Rovněž pravidla nesmí být vykládána v rozporu s dobrými mravy či s obecným hráčským povědomím.

Část druhá

Práva a povinnosti členů

- (1) **Členem guildy** (dále jen „člen“) je hráč MMO-RPG hry Guild Wars 2, který byl prostřednictvím herního mechanismu do guildy přidán. Za člena je považována pouze fyzická osoba nebo několik fyzických osob, členem není herní účet. Osoba s více než jedním herním účtem je chápána jako jeden hráč. Pokud více osob sdílí jeden herní účet, jsou tyto osoby rovněž chápány jako jeden hráč.
- (2) Každý člen disponuje právy, které mu z členství pramení, a zároveň je vázán povinnostmi, které trvají po celou dobu členství v guildě nezávisle na guildovním ranku (viz Část pátá).
- (3) Každý člen disponuje těmito právy: **právo na účast na guild misích a dalších guildovních událostech, právo na užívání guildovních komunikačních kanálů** (především herního guild chatu, guildovního serveru v programu Discord, guildovního fóra a guildovní facebookové skupiny), **právo na guildovní bonusy, právo na užívání guild haly a právo na přístup k informacím a novinkám, které se guildy týkají.**
- (4) Povinnosti každého člena jsou tyto: **dodržovat pravidla guildy, přihlašovat se na svůj herní účet minimálně jednou za dva měsíce, na guildovních komunikačních kanálech zachovávat pravidla slušnosti a být pravidelně obeznámen s aktuální „Message of the day“.**

Část třetí

Přijímání a propouštění členů

- (1) Přihlašování do guildy probíhá prostřednictvím guildovních webových stránek, anebo prostřednictvím in-game komunikačních kanálů. Vstupem do guildy se hráč zavazuje k dodržování guildovních pravidel.
- (2) Přijímání nových členů je v kompetenci vedení guildy. Rozhodnutí o přijetí či nepřijetí člena je zcela v rukou vedení guildy, odesláním vyplněného formuláře či projevením vůle stát se členem v in-game komunikačních kanálech nevzniká nárok na členství.
- (3) Hráč se stává členem ve chvíli, kdy je do guildy přijat prostřednictvím herního mechanismu. Od této chvíle má všechny pravomoce a všechny povinnosti stanovené v těchto pravidlech.
- (4) Propouštění členů je, podobně jako přijímání členů, výhradně v kompetenci vedení guildy. Člen může být propuštěn z těchto důvodů:
 - na vlastní žádost
 - hrubé porušení pravidel guildy
 - opakované porušování pravidel guildy
 - neaktivita herního účtu přesahující dva měsíce
- (5) Před propuštěním člena mu vedení guildy podá náležité vysvětlení důvodu jeho propuštění (toto se nevztahuje na propuštění z vlastní žádosti) a dá mu šanci obhájit své jednání.
- (6) Na člena, který samovolně opustí guildu prostřednictvím herní funkce „Leave guild“, se hledí, jako kdyby byl propuštěn vedením guildy na vlastní žádost.
- (7) Pokud jsou funkce „Leave guild“ a „Kick from guild“ použity omylem, hráč stále fakticky zůstává členem guildy a má nárok na znovupřijetí.
- (8) Bývalý člen se může znova ucházet o členství v guildě prostřednictvím guildovních webových stránek, anebo prostřednictvím in-game komunikačních kanálů. Vedení guildy znova rozhoduje o jeho přijetí či nepřijetí.

Část čtvrtá

Komunikační kanály a pravidla guildovní komunikace

- (1) **Guildovní server v programu Discord, guildovní in-game chat, guildovní facebooková skupina a guildovní fórum** jsou hlavními komunikačními kanály guildy přístupné pro všechny členy. Tyto kanály spravuje vedení guildy a pravidla komunikace na nich jsou upravována tímto dokumentem.
- (2) Členové se při komunikaci na těchto kanálech mají řídit pravidly slušného chování a vystupování.
- (3) Je přísně zakázáno: urážet jiné členy; kohokoliv diskriminovat na základě rasy, národnosti, pohlaví, věku, náboženství, vzhledu a sociálního postavení; užívat přemíru vulgarit a zvláště hrubých výrazů, jejich zkratků nebo úmyslných zkomolenin; slovně útočit na jiné členy; provádět gold-selling; vytvářet toxické prostředí; užívat guildovní kanály k jakékoliv reklamě; spamovat; záměrně uvádět jiné členy v omyl a desinformovat nováčky ohledně herních mechanismů; vytvářet nejrůznější flame; přehnaně používat velká písmena; obtěžovat jiné členy; uvádět „spoilery“, které se

týkají aktuálního příběhu ve hře, ale také nejrůznějších trendů z oblasti filmů, seriálů, her, knih, atd.

- (4) Pro každý z jednotlivých kanálů mohou platit také zvláštní pravidla. V takovém případě mají tato zvláštní pravidla přednost před pravidly obecnými. Tato pravidla musí být pro členy viditelná a za jejich obsah odpovídá vedení guildy.
- (5) Při účasti na událostech spřátelených guild a aliancí se členové musí řídit rovněž pravidly dané guildy či aliance. Jejich porušení se hodnotí stejně jako porušení pravidel guildy Chronicle of Black Dragons.
- (6) Každý člen má povinnost zachovávat dobré jméno guildy navenek. Poškození pověsti guildy mimo hlavní kanály guildovní komunikace (především in-game map chat, diskusní fóra české GW2 komunity, komunikační kanály jiných guild, atd.) je hrubým porušením guildovních pravidel.

Část pátá

Guildovní struktura

- (1) **Guildovní ranky** slouží především k přidělování zvláštních pravomocí a povinností členům guildy na základě jejich aktivity, zkušeností, schopností, ochoty podílet se na chodu guildy, atd. Zároveň slouží členům k lepší orientaci v guildovní hierarchii a k vymezení vedení guildy.
- (2) Změna ranků členů je v kompetenci vedení guildy. Jednotlivé ranky mohou být měněny jak na žádost samotných členů, tak z rozhodnutí vedení guildy (pokud jde o zvýšení ranku na stupně Master, Officier a Leader, musí hráč s tímto povýšením vyslovit souhlas; snižování ranku proti vůli člena musí být projednáno a odhlasováno vedením guildy). O povyšování členů na ranky Officier a Leader rozhodují vždy členové stejného nebo vyššího ranku.
- (3) **Novice** je guildovním rankem, který je přidělován novým členům guildy při jejich přijetí. Novice má omezená některá práva oproti ostatním členům především kvůli zajištění ochrany guildovního in-game majetku před vykradením. V ostatních záležitostech se podobá ranku Member.
- (4) **Member** je nejběžnějším a základním guildovním rankem. Jde o členy, kteří se alespoň jednou zúčastnili některé z guildovních událostí (nejběžněji guild misí), a kteří jsou členy guildy minimálně měsíc. Nemá vůči guildě žádné zvláštní povinnosti (kromě základních povinností všech členů).
- (5) **Veteran** je guildovním rankem, který je přidělován dlouhodobým, aktivním a spolehlivým členům. O přidělení tohoto ranku rozhoduje vedení guildy na základě vlastního uvážení. Nemá vůči guildě žádné zvláštní povinnosti (kromě základních povinností všech členů).
- (6) **Master** je guildovním rankem označujícím běžného člena vedení guildy. Účastní se porad vedení guildy, na kterých má hlasovací právo při hlasování. Stará se o členy nižších ranků a hlídá dodržování guildovních pravidel. Zároveň pomáhá vyšším rankům s organizací guildovních událostí a přijímá nové členy.
- (7) **Officier** je druhým nejvyšším guildovním rankem. Jde o zástupce Leadera a organizátora guildovních událostí. Je členem vedení guildy. Na těchto poradách má hlasovací právo. Může zastupovat guildu v rámci meziguildivní a alianční komunikace.

Dohlíží na práci Masterů a na dodržování pravidel guildy. Podílí se na volbě nových Officierů a přijímá nové členy.

- (8) **Leader** je nejvyšším guildovním rankem a nejvyšším představitelem guildy. Předsedá vedení guildy a svolává porady vedení guildy. Při hlasování má hlasovací právo. Dohlíží na práci Officierů a Masterů a na dodržování guildovních pravidel. Organizuje guildovní události a usměrňuje chod celé guildy. Může zastupovat guildu v rámci meziguildivní a alianční komunikace. Podílí se na volbě nových Officierů a nominuje nové Leadery. Přijímá nové členy.
- (9) **Vedení guildy** je vedoucím orgánem guildy. Sdružuje členy těchto ranků: Master, Officier a Leader. Pravidelně jednají na **poradách vedení guildy**, které svolává a řídí Leader. Zde diskutují o plánovaných guildovních událostech, řeší organizační záležitosti a upravují guildovní pravidla. Zároveň zde určují přidělování ranků a celkovou guildovní administrativu. Pokud dojde na hlasování, každý člen vedení guildy má jeden hlas. Pro přijetí rozhodnutí stačí vždy většina hlasů přítomných členů vedení. Povyšování členů na ranky Officier a Leader je vždy v kompetenci těch členů vedení, kteří mají vlastní rank stejný nebo vyšší (Officier a Leader volí nové Officiery; Leader volí nové Leadery).
- (10) Pokud by mělo dojít k propuštění člena vedení z guildy z pravidly stanovených důvodů (kromě vlastní žádosti), musí být tento krok odhlasován na poradě vedení guildy. Stejně tak pokud má být členu vedení snížena guildovní rank, musí být tato věc projednána na poradě vedení guildy.
- (11) Členové vedení guildy mají povinnost účastnit se porad vedení guildy. Pokud dochází k pravidelné a neomluvené neúčasti na poradách vedení guildy, mohou být členové vedení potrestáni snížením guildovního ranku.
- (12) Porady vedení guildy se mají konat minimálně jednou měsíčně. O jejich konání má některý z Leaderů povinnost včas ostatní členy vedení informovat.

Část šestá

Raidování a guild mise

- (1) **Guild mise** jsou hlavní a pravidelnou guildovní událostí. Konají se jednou týdně pod vedením některého z Officierů či Leaderů.
- (2) Povinností každého účastníka guild misí je být přítomen v dané „roomce“ na guildovním Discord serveru a dbát pokynů vedoucího guild misí.
- (3) Účastníci nesmí vedoucího guild misí přerušovat v jeho řeči (pokud to není nezbytně nutné), jakkoliv rušit ostatní členy při jejich soustředění a v důležitých a náročných situacích mluvit od věci. Pokud dochází u účastníka guild misí k technické závadě, která ostatní účastníky ruší (např. šum v mikrofону), je účastník povinen tuto závadu neprodleně odstranit či zabránit jejím projevům.
- (4) Také ve hře jsou účastníci guild misí vázáni zpřísněnými pravidly. Je zakázáno zbytečné zdržování, ignorování pokynů vedoucího guild misí, „trollování“ ostatních účastníků, či vědomé sabotování snažení ostatních účastníků.

- (5) Vedoucí guild misí může účastníka, který tato pravidla porušuje (nebo který porušuje obecná pravidla gildy, např. užíváním vulgarizmů), napomenout, případně při opakovaném porušování těchto pravidel také z guild misí vyloučit.
- (6) **Raidování** je jednou z dalších guildovních událostí. Jelikož jde o zvlášť obtížný herní obsah, platí pro tuto událost zpřísněná pravidla.
- (7) Zájemce o raid musí splňovat základní předpoklady účasti na raidování, které stanoví vedoucí raidu vždy s dostatečným předstihem.
- (8) Povinností každého účastníka raidování je být přítomen v dané „roomce“ na guildovním Discord serveru a dbát pokynů vedoucího raidu. Data a časy, ve které se raidování bude konat, bude publikováno v kalendáři na guildovních webových stránkách nebo prostřednictvím jiných komunikačních kanálů.
- (9) Každý účastník raidu je povinen mít „consumables“ pro svoji classu. Pokud vedoucí raidovací skupiny neřekne jinak, jsou účastníci povinni mít nejlepší „consumables“ (např. podle webové stránky www.metabattle.com, nebo dle vlastního uvážení, pokud je účastník schopen svůj výběr odůvodnit).
- (10) Je zakázáno jakkoliv narušovat chod raidování, přerušovat vedoucího raidu v jeho řeči a jakkoliv obtěžovat ostatní účastníky raidu.
- (11) Účastník raidu má povinnost znát svou „class“, svůj „build“ a jeho „rotaci“. V případě žádosti vedoucího raidu na změnu „traitů“ a „skillů“ je povinen této žádosti vyhovět. Pokud bude vedoucí raidu požadovat „napostování“ vybavení („gearu“) konkrétního účastníka raidu, je povinen mu vyhovět. Stejně tak musí při žádosti o vysvětlení nebo obhajobu svého buildu tyto informace vedoucímu raidu poskytnout.
- (12) Při kolizi „class“, „traitů“ a „skillů“ mezi dvěma nebo více účastníky jsou tito účastníci povinni se mezi sebou domluvit na tom, kdo který aspekt těchto kolizních buildů obstará (např. kdo bude používat bannery u warriora).
- (13) Jiné, na tomto místě nejmenované, guildovní události mohou mít vlastní úpravu pravidel, která má vždy přednost před pravidly obecnými.

Část sedmá

Závěrečná ustanovení

- (1) Tato pravidla byla přijata vedením gildy a nabývají platnosti i účinnosti publikací na oficiálních stránkách gildy Chronicle of Black Dragons (dostupné z: <http://gw2chod.cz>).
- (2) Situace neřešené těmito pravidly nechť jsou řešeny vedením gildy.